

GameInventory

Plataformas Propietarias

Miguel Angel Arellano Juárez

20108247

Ingeniería en Software

Nicolás Arrioja Landa Cosio

**Introducción**

El desarrollo de software en el entorno de programación C# ha ganado relevancia en el ámbito tecnológico debido a su versatilidad y eficiencia. Este documento presenta un proyecto que se enfoca en la creación de una aplicación utilizando el lenguaje de programación C#, con el objetivo de aplicar lo visto en clases.

**Antecedentes**

En la actualidad, la programación en C# se ha convertido en una elección común para el desarrollo de aplicaciones de escritorio, web y móviles. Los avances en este lenguaje de programación han permitido la creación de soluciones robustas y eficientes, lo que motiva la realización de este proyecto para aprovechar al máximo sus capacidades.

**Descripción del problema**

El proyecto se centra en aplicar las interfaces, IEnumerator e IEnumerable así como también IComparable.

**Objetivo general**

Crear un pequeño programa que sirve para ordenar los ítems de un inventario de videojuego en orden ascendente tomando como parámetro el nivel del ítem.

**Objetivos específicos**

1. Analizar detalladamente los requisitos y características necesarios para la aplicación.
2. Diseñar la arquitectura de la aplicación utilizando las mejores prácticas de programación en C#.
3. Implementar las funcionalidades esenciales para resolver la problemática identificada.
4. Realizar pruebas exhaustivas para garantizar la estabilidad y la calidad del software desarrollado.
5. Proporcionar documentación clara y detallada para facilitar el mantenimiento y la comprensión del código.

**Alcances**

El proyecto solo abarcará su objetivo principal con funcionalidad limitada a su propósito único.

**Limitaciones**

Ninguna.

**Bibliografía**

Tutorial C# nivel intermedio 2 --- Interfaces. (2017, enero 14).

Tutorial C# nivel intermedio 3 --- IEnumerable e IEnumerator parte I. (2017, enero 14).

Tutorial C# nivel intermedio 4 --- IEnumerable e IEnumerator parte II. (2017, enero 14).

Tutorial C# nivel intermedio 6 --- IComparable. (2017, enero 27).

**Diagramas**

A screenshot of a computer

Description automatically generated